

Responsiv webbdesign

Rune Körnefors

Desktop (och laptop)

- Lite "större" bildskärm, men i många olika storlek och former (bredd x höjd).
- Arbetar oftast med tangentbord och mus eller annat pekdon.



Mobil

- Lite "mindre" bildskärm i många olika storlek och former.
- Vanligt att man vrider mellan stående och liggande ("porträtt" och "landskap")
- Touch-skärm, pekar på skärmen, drar med fingrarna, tangentbord på skärmen.
- Varierad bandbredd.

"Mitttemellan"

Surfplatta

- Olika storlek och form.
- Arbetar oftast på samma sätt som i en mobil.

Responsiv

lyhörd, reagera på, påverkas

Adaptiv

anpassa, ställa om

Graceful degradation

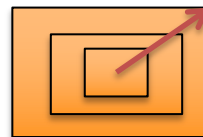
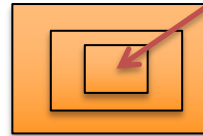
elegant nedbrytning

Progressive enhancement

gradvis utökning

Desktop first

*skapa först webbplatsen för en större skärm
– anpassa sedan till mindre*



Adaptive web design



Aaron Gustafsson (2011)

Responsive web design



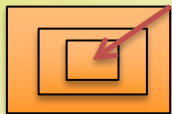
Ethan Marcotte (2010)



Mobile first

*skapa först webbplatsen för mobilen
– anpassa sedan till större*

Desktop first

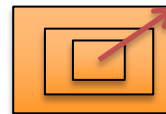


Graceful Degradation

CSS-kod för presentation utan media queries.
Kod för full layout (stor skärm) först.

```
@media screen and (max-width:600px) {  
    Förändringar då fönstrets bredd  
    blir mindre än 600px.  
    Förenkling av layouten.  
}  
  
@media screen and (max-width:400px) {  
    Förändringar då fönstrets bredd  
    blir mindre än 400px.  
    Förenkling av layouten.  
}  
  
...
```

Mobile first



Progressive Enhancement

CSS-kod för presentation utan media queries.
Kod för enkel layout (liten skärm) först.

```
@media screen and (min-width:400px) {  
    Förändringar då fönstrets bredd  
    blir större än 400px.  
    Tillägg i layouten.  
}  
  
@media screen and (min-width:600px) {  
    Förändringar då fönstrets bredd  
    blir större än 600px.  
    Tillägg i layouten.  
}  
  
...
```

*Storlekarna 400px och 600px är här endast påhittade för exemplet.
Andra värden kan naturligtvis användas.*

Meta-taggar i HTML-koden

Så att inte webbsidan skalas om.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Flexibel layout (flexibel grid)

Använd teknik för flexibel anpassning av bredden på olika delar i layouten, t.ex. `display:grid` eller `display:flex`.

Använd `max-width` istället för `width`, eller `minmax()` i grid. Enheter kan också anges i relativ storlek såsom procent eller fr.

Flexibla bilder

Justering av bilder (filmer, etc.), så att de skalas för att passa olika storlek på sidan.

```
img {max-width: 100%;}
```

Media queries i CSS-koden

Justeringar av layouten vid olika bredd på webbläsarens fönster.